

Аннотация

Пояснительная записка оформлена на 60 листе, содержит 25 рисунков, 22 источника.

В рамках дипломного проекта разработана информационно-справочная система выбора игр виртуальной реальности на базе интерактивного киоска. Приложение представляет собой одностраничное SPA, реализованное на стеке React, JavaScript, Vite, HTML и CSS, с возможностью запуска в настольном режиме через Electron. Система предназначена для самостоятельного выбора VR-игр посетителями и управления игровым каталогом сотрудниками.

Интерфейс включает следующие ключевые разделы: главный экран с логотипом и промо-баннерами, каталог VR-игр с поиском, фильтрацией и сортировкой, страницу подробного просмотра игры, список избранного, функцию случайного выбора игры, модуль быстрого подбора по четырём вопросам, а также административную панель. В административной части реализовано добавление, редактирование и удаление игр, управление доступностью проектов, работа с промо-баннерами, демонстрация уведомлений, просмотр статистики и отображение таблиц базы данных.

Для хранения данных используется SQLite в настольной версии приложения и localStorage в браузерном режиме. Реализована защита входа в административную панель с помощью PIN-кода. Приложение обладает адаптированным под сенсорный киоск интерфейсом, поддерживает крупные элементы управления, тёмную визуальную тему и может использоваться для организации выбора игр виртуальной реальности в парке VR-развлечений.

					09.02.07.000022 П.522 ПЗ	Лист
						8
Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		