

## Аннотация

Данный дипломный проект состоит из введения, трех разделов, заключения и библиографии. Содержание работы изложено на 74 страницах, иллюстрировано 56 рисунками и 2 таблицами.

Целью дипломного проекта является разработка образовательного модуля с использованием геймификации.

В дипломном проекте рассмотрены следующие вопросы: обоснование выбора темы дипломного проекта, анализ предметной области, сравнение и анализ аналогичных программных продуктов, требования к программному продукту, обоснование выбора программных продуктов, безопасность жизнедеятельности.

Итогом выполнения дипломного проекта стал разработанный образовательный модуль с использованием геймификации.