



Ростелеком

ЦЕНТРЫ ОБРАБОТКИ ДАННЫХ

Ростелеком-ЦОД Изи КВИЗИ

1-ый ежегодный ИТ-квиз

Кратко о проекте

Как называется?

Ростелеком-ЦОД
Изи квизи.

1-ый ежегодный
ИТ-квиз

Когда?

два этапа:

Отборочный этап
8 декабря 2022 года

Финал
15 декабря 2022 года

время начала 13.30
по Москве, с учетом
участников из Сибири

Где?

Мероприятие проводится
на онлайн-платформе после
предварительной
регистрации.

Поддержка участников
в комментариях к трансляции

Отдельный телеграм канал
для капитанов

Что такое ИТ-квиз

1

Хранение и передача больших данных, искусственный интеллект, облачные решения, удаленные рабочие места — если эти слова не кажутся вам фразами на марсианском, значит, вы в курсе современных ИТ-трендов.

2

ИТ-квиз – игра для будущих специалистов ИТ-отрасли, возможность проверить свои силы в разных областях знаний, познакомиться с коллегами из разных регионов России, стать частью новой ИТ-тусовки.

3

Итак, 80% вопросов будут напрямую связаны с ИТ тематикой, но не привязывайтесь только к ИТ!

4

Ведь еще будут вопросы из совершенно разных областей: спорт, музыка, кино, география, экономика, и многое другое! Нет, это не будут скучные вопросы из учебников. Наши вопросы с отсылками на популярные ток-шоу, сериалы, книги и поп-культуру никого не оставят равнодушным!

Участники квиза

**Наша
цель**

**1000
участников**

**Кто
участвует:**

Сотрудники
Минцифры РФ

Студенты
МТУСИ x СПбГУТ
x ПГУТИ x СибГУТИ

Учащиеся колледжей
Минцифры РФ

**Состав
команды**

**Один капитан
и 6 – 8 игроков**

Что такое «юниты»?

Все 100 команд мы разделили на 3 юнита: вузы, колледжи и Минцифры РФ.

В финал выходит 30 команд. Однако среди этой тридцатки будут представлены все юниты, в следующем количестве:

От вузов – 20 команд;

От колледжей – 8 команд;

От Минцифры РФ – 2 команды.

Таким образом, вне зависимости от места в общем зачете, в финал выйдут 20 лучших команд от вузов, 8 лучших команд от колледжей и 2 лучших команды от Минцифры РФ.

План мероприятия. 2 дня

ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП

8 декабря 2022

13.30 – 14.00 – квиз

14.00 – 14.10 – перерыв

14.10 – 14.40 – квиз

14.40 – 14.50 – перерыв

14.50 – 15.40 – квиз

15.40 – 16.00 – подведение итогов

ФИНАЛ

15 декабря 2022

13.30 – 14.00 – квиз

14.00 – 14.10 – перерыв

14.10 – 14.40 – квиз

14.40 – 14.50 – перерыв

14.50 – 15.40 – квиз

15.40 – 16.00 – подведение итогов

Механика игры

1

Квиз представляет собой интерактивную игру длительностью около 2,5 часа, все в онлайн-формате.

2

До начала игры команда должна выбрать капитана, которому необходимо вносить ответы команды. Капитан со своего устройства заходит на игровой сайт. Команда может состоять минимум из 6-ти игроков, но не более 8-ми.

3

Игра состоит из 7 раундов. В каждом раунде – 6 вопросов с 4 вариантами ответа. Каждый из 6 раундов посвящен какой-либо теме или направлению в IT сфере. Команда должна за 30 секунд выбрать правильный ответ и внести свой ответ на сайте.

4

Один раз за раунд возможно удвоение стоимости ответа, если команда уверена в его правильности.

5

Продолжительность игры около 2,5 часов, с тремя перерывами – паузами (последняя для подведения итогов).

Правила проведения игры в онлайн-формате

Формат игры подразумевает командную работу. Участники присоединяются к онлайн-трансляции уже сформировав свои команды.

Рекомендованное количество участников 6-8 человек в одной. Игра стартует с объяснения правил, а также с проверки работоспособности подключения.

Обратную связь участники могут давать посредством комментариев к трансляции.

Всего в игре 7 туров, по продолжительности около 2,5 часа. Во время игры делаются 2 коротких перерыва. Чтобы участники понимали, когда им пора вернуться к игре, на экране идет обратный отсчет.

Правила проведения игры в онлайн-формате

Механика игры: ведущий задает вопрос, который появляется на экране и остается на время обсуждения. Сверху бежит строка обратного отсчета для понимания, сколько еще осталось времени для обсуждения. Когда время проходит, капитан вносит ответ в специальную форму для ответов. И так на протяжении всего тура.

В конце тура ведущий еще раз, в быстром темпе, пробегаются по вопросам, чтобы участники проверили себя и, при необходимости, изменили ответ в форме. Саму форму капитан направляет один раз в самом конце тура. И так на протяжении всей игры.

Турнирная таблица выводится на экран 2 раза за игру после перерывов, в самом конце игры выводятся финальные результаты.

После окончания игры происходит награждение 1,2 и 3 места.

Виды туров (по 6 вопросов в туре)

«Разминка» - несложные вопросы для раскочки.

«Чисто на логику» - вопросы исключительно на логическое рассуждение.

«Музыкальный» - отгадываете исполнителей, голоса известных людей и т.д. Аудиовопросы.

«Ваши ставки, господа!» - тур для большего азарта и риска.

На каждый ответ можно сделать ставку, дописав +1. Если ответ правильный, и ставку поставили, то получите +1 балл, если неправильный, то минус 1 балл. За правильный ответ без ставки - 1 балл.

«Шарадный» - вопросы повышенной сложности. За каждый правильный ответ - 2 балла. В «детских» шарадах отыскать нужный ответ.

«Правда или ложь» - вопросы по теме тура.

«Волнительный» - все ответы этого тура образуют форму волны (исходя из количества букв в слове ответа):

1 - XXX

2 - XXXX

3 - XXXXX

4 - XXXXXX

5 - XXXXX

6 - XXXX

Виды вопросов и ответов:

Вопросы могут быть в аудио формате, видеоформате, а также с картинкой.

Формат ответа может быть одиночным, расположенным в последовательности (ГАБВ), выбрать один вариант из 4х, соотношение (Б1Г4А3В2).

Призы

Предусмотрены призы за 1, 2 и 3 место,
а также много подарков и сюрпризов для остальных!

Победители получают:

1 Футболки или поло для всех участников

2 Специальный мерч и подписки WINK

3 Возможность посетить крупнейшие ЦОДы в Москве

4 Самое важное!!! Возможность пройти 2-х недельную практику в компаниях ГК «Ростелеком-ЦОД» (20-30 человек)

УВИДИМСЯ!