

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении внутривузовского хакатона «Хакатон Связи 2022»,
посвященной юбилею СибГУТИ

«Хакатон Связи 2022» - конкурс технических решений, организуемый впервые в рамках юбилейного года ФГБОУ ВО «Сибирский государственного университета телекоммуникаций и информатики».

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение устанавливает цели, задачи, порядок организации, проведения и подведения итогов «Хакатон Связи 2022» (далее – Хакатон) для студентов ФГБОУ ВО «Сибирский государственного университета телекоммуникаций и информатики», нацеленных на решение задач в инфокоммуникационном секторе (далее – Положение).

1.2 Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено Организатором.

1.3 Организатор Хакатона: Уральский технический институт связи и информатики (филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» в г. Екатеринбурге (УрТИСИ СибГУТИ)

1.4 Место проведения Хакатона: Основная площадка: УрТИСИ СибГУТИ г. Екатеринбург, ул. Репина, 15. Удаленные площадки: СибГУТИ, БИИК, ХИИК, КТИ.

1.5 Форма проведения Хакатона: Очная и/или очно-дистанционная.

2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

2.1 ХАКАТОН «Хакатон Связи 2022» — это четырехдневное мероприятие, которое направлено на знакомство с деятельностью предприятий телекоммуникационной и it сферы, решение задач в установленной предметной области под руководством экспертов, выявление новых идей решения производственных задач у участников.

2.2 КОМАНДА — это группа в количестве от двух до пяти человек, являющихся студентами СибГУТИ, объединившихся для выполнения задания, действующих от своего имени и зарегистрировавшихся в соответствии с правилами раздела 6 настоящего Положения для участия в Хакатоне (далее – Команда).

2.3 КУРАТОР КОМАНДЫ – связующее лицо на протяжении Хакатона между Организатором и Командой. Куратора команды выбирает и утверждает Организатор.

2.4 КУРАТОР ПЛОЩАДКИ – лицо, обеспечивающее работоспособность и доступность площадки. Куратора площадки выбирает и утверждает Организатор.

2.5 ЗАДАНИЕ – это кейс от компании из телекоммуникационного и it-сектора с описанием задачи, которую предстоит решить Командам (далее – Задание).

2.6 В Задании описываются требования к предоставляемому результату. Задание необходимо решить Командам в срок, установленный пунктом 6 настоящего Положения.

2.7 РЕЗУЛЬТАТ (ПРОЕКТ) – это решение, представленное Командой в соответствии с требованиями, описанными в Задании в срок, установленный пунктом 6 настоящего Положения (далее – Результат). Результатом может быть любое прикладное решение задания (кейса), в том числе программный продукт, мобильное приложение, веб-сервис, прототип мобильного приложения или веб-сервиса, физический объект, содержащий технологию и/ или любое иное технологическое решение, направленное на решение задания. Одна Команда вправе представить на рассмотрение Жюри только один результат.

2.8 ЖЮРИ – группа лиц, осуществляющих оценку Результатов и определяющая победителей Хакатона (далее – Жюри), состоящая не менее чем из 3 членов, одним из которых является представитель от компании из телекоммуникационного и it-сектора (эксперт), предоставившей кейс, он же является Председателем Жюри. По каждому из кейсов формируется отдельное Жюри.

2.9 ПОБЕДИТЕЛИ – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в каждом из Заданий на основании оценки Жюри.

2.10 ЭКСПЕРТЫ – это представители от компаний из промышленного сектора, Задания от которых предоставлены на Хакатоне (далее – Эксперт).

2.11 ЧЕКПОИНТ – это промежуточная проверка результатов работы Команды, отражающая динамику работы за определенный промежуток времени. Чекпоинты проводятся экспертами и кураторами очно, либо в дистанционном формате (далее - Чекпоинт).

2.12 ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ХАКАТОНА – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет (макет сайта Приложение №2), предназначенный для публикации актуальной информации о Хакатоне (далее - Сайт).

3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

3.1 Решение актуальных проблем и вызовов в отрасли связи и телекоммуникаций.

3.2 Развитие взаимосвязей внутри студенческого сообщества СибГУТИ.

3.3 Формирование традиции ежегодного проведения научно-исследовательских мероприятий (хакатонов), ориентированных на решение практико-ориентированных задач.

3.4 Формирование морально-психологической устойчивости при экстремальном решении поставленных задач.

3.5 Практика командообразования и улучшение навыков работы в команде.

3.6 Проверка знаний студентов и погружение в актуальные проблемы отрасли.

4. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

4.1 Открытие хакатона состоится 14 октября 2022 года в 12:00 по местному времени, по адресу: г. Екатеринбург ул. Репина, 15, а также на базе филиалов СибГУТИ и в дистанционном формате.

4.2 На решение заданий отводится 3 дня в период 14.08.2022 – 16.08.2022.

4.3 Подведение итогов и закрытие хакатона состоится 17 октября 2022 года.

4.4 Ответственные за проведение: команда организаторов хакатона от Студенческого совета УрТИСИ СибГУТИ, кураторы площадок от СибГУТИ, КТИ, ХИИК, БИИК.

5. УЧАСТНИКИ

5.1 В хакатоне «Хакатон Связи 2022» принимают участие команды Сибирского государственного университета телекоммуникаций и информатики, Колледжа телекоммуникаций и информатики, Хабаровского института инфокоммуникаций, Бурятского института инфокоммуникаций, Уральского технического института связи и информатики. (Далее: СибГУТИ, КТИ, ХИИК, БИИК, УрТИСИ).

5.2 Каждому филиалу необходимо организовать и заявить **от 2-х** команд - участников.

5.3 Состав команды от 2 до 5 человек. Желательно наличие у каждой команды компетенций по программированию и телекоммуникационным технологиям.

5.4 Каждая команда должна иметь свое название.

5.5 Списки участников заверяются ответственным лицом и руководителем в каждом филиале.

6. РЕГЛАМЕНТ ХАКАТОНА

03.10.2022	Публикация тем и краткого описания задач хакатона на инф. Ресурсе.
10.10.2022	Завершение приёма заявок на участие.
14.10.2022 12:00	Открытие хакатона, представление экспертов, команд и объявление задач организаторами.
14.10.2022 13:00	Организационная встреча команд с кураторами. Начало работы над кейсом.
14.10.2022 16:00-18:30	Чекпойнт 1 - встреча куратора команд и эксперта с командой, обсуждение процесса работы над проектом.
15.10.2022 12:00-14:30	Чекпойнт 2 - встреча куратора команд и эксперта с командой, обсуждение процесса работы над проектом.
16.10.2022 12:00-14:30	Чекпойнт 3 - встреча куратора команд и эксперта с командой, обсуждение процесса работы над проектом.
16.10.2022 22:00	Передача готовых решений кураторам команд и экспертам.
17.10.2022	Публичное представление проектных решений и защита проектов командами.

12:00	
17.10.2022 15:00	Подведение итогов, награждение.

7. ПРАВИЛА

7.1 Заявки на участие в хакатоне «Хакатон Связи 2022» направляются в УрТИСИ СибГУТИ по адресу priem@urtisi.ru в указанный срок, на бланке «Форма заявки «Хакатон Связи 2022» (Приложение №1).

7.2 За каждой командой закрепляется куратор команды. Задачи куратора команды: следить за составом команд и ходом работы над задачей; обеспечивать соблюдение правил хакатона; предоставлять командам информацию и исходные данные задачи, организовывать встречи команды с экспертами.

7.3 В каждом филиале назначается куратор площадки. Задачи куратора площадки: контролировать соблюдение правил в месте проведения; оказывать организационное и техническое сопровождение площадки.

7.4 Количество задач зависит от числа команд хакатона. Одна команда выбирает только одну задачу для работы над ее решением.

При минимальном количестве участников – 10 команд (по две из каждого учебного заведения) будет предложено две задачи, для возможности представления большего количества решений по каждой из них. При увеличении числа команд будет возможность представить большее количество задач.

8. ОРГАНИЗАЦИЯ ПЛОЩАДОК

8.1 Каждый филиал должен предоставить площадку для работы команд-участников хакатона.

8.2 На площадке необходимо обеспечить:

- рабочие места (столы, стулья) с электрическими розетками;
- доступ к Интернет + Wi-Fi;
- канцелярские принадлежности в комплекте для каждой команды (ручки, карандаши, бумага, маркеры) + доска/флипчарт;
- питьевая вода;
- чай, кофе, печенье.

9. НАГРАЖДЕНИЕ КОМАНД

9.1 Призы и призовые места распределяются решением жюри.

9.2 Награждаются призами команды, занявшие первые и вторые места в каждой из задач.

ЗАЯВКА
на участие во внутривузовском хакатоне «Хакатон Связи 2022»

Просим рассмотреть и включить в список участников хакатона команду

Под названием: _____

Из учебного заведения: _____

Количество участников в составе команды: _____

Форма участия (очная/дистанционная): _____

Состав команды (от 2 до 5 участников) ФИО, курс:

1. _____

2. _____

3. _____

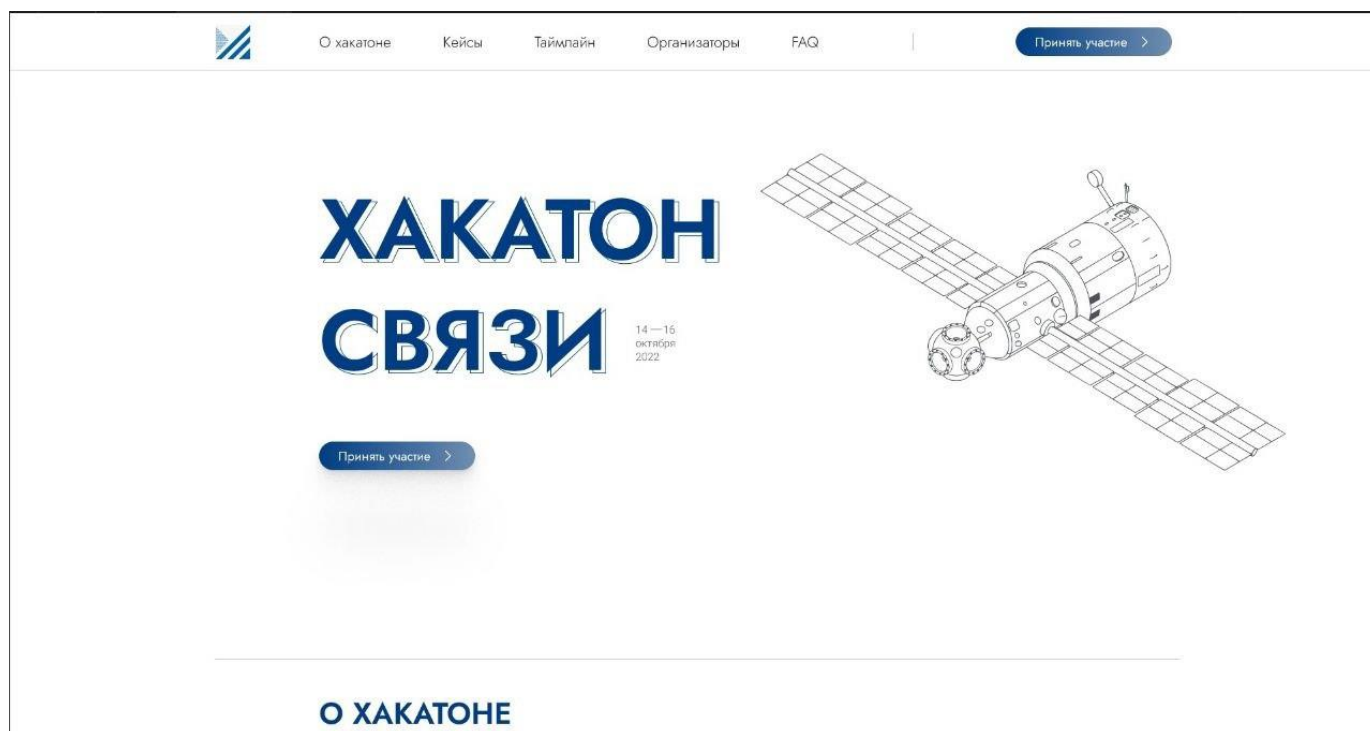
4. _____

5. _____

Контактный телефон: _____, email: _____

Куратор команды от учебного заведения (ФИО, контактные данные):

Макет первой страницы сайта хакатона



Расписание чекпоинтов.

Чекпоинт №1

Дата проведения: 14.10.2022

Время проведения: 16:00-18:30

Порядок встреч кураторов и команд:

1. 16:00-16:30 – ХИИК
2. 16:30-17:00 – СиБГУТИ
3. 17:00-17:30 – КТИ
4. 17:30-18:00 – БИИК
5. 18:00-18:30 – УрТИСИ

Чекпоинт №2

Дата проведения: 15.10.2022

Время проведения: 12:00-14:30

Порядок встреч кураторов и команд:

1. 12:00-12:30 – ХИИК
2. 12:30-13:00 – СиБГУТИ
3. 13:00-13:30 – КТИ
4. 13:30-14:00 – БИИК
5. 14:00-14:30 – УрТИСИ

Чекпоинт №3

Дата проведения: 16.10.2022

Время проведения: 12:00-14:30

Порядок встреч кураторов и команд:

1. 12:00-12:30 – ХИИК
2. 12:30-13:00 – СиБГУТИ
3. 13:00-13:30 – КТИ
4. 13:30-14:00 – БИИК
5. 14:00-14:30 – УрТИСИ